

## **Leeuw van Vlaanderen of Bulldog** (groepspeel)

Dit is een groot groepspeel waarbij de kinderen even lekker kunnen rennen en hun energie kwijt kunnen.

*Doel van het spel:* Keihard rennen en ravotten

*Benodigheden:*

- Grasveld
- Fluitje

*Speluitleg:*

De kinderen (en leiding die mee wil doen) staan met z'n allen aan een kant van het veld. Uit deze groep worden 2 vrijwilligers gekozen (de leeuwen), die in het midden van het veld gaan staan. De kinderen moeten nu proberen naar de overkant van het veld te komen, zonder dat ze door 'de leeuwen' worden veranderd naar 'leeuw'. 'De leeuwen' kunnen de kinderen aftikken door ze op te tillen terwijl ze proberen naar de andere kant te rennen. Wanneer je bent opgetild hoor je voortaan bij 'de leeuwen' in het midden van het veld en probeer je zoveel mogelijk kinderen op te tillen bij het overrennen naar de andere kant van het veld. De kinderen mogen gaan rennen wanneer het fluitje klinkt. Wanneer het volgens de leiding te lang duurt voordat iemand wordt opgetild ('de leeuwen' hebben het kind wel vast maar het lukt ze niet om het op te tillen), wordt er afgeteld vanaf 10 en wanneer het kind dan nog niet is opgetild mag het zich bij de kinderen voegen en wordt het vrijgelaten. Let vooral goed op dat de kinderen elkaar niet keihard laten vallen wanneer ze zijn opgetild. Als het te lang duurt voordat er nieuwe 'leeuwen' worden gemaakt, doordat de huidige 'leeuwen' het niet lukt om de kinderen op te tillen, voegt een leiding zich bij de leeuwen. In het begin zullen de snelle en wat zwaardere kinderen/leiding dus makkelijk naar de overkant kunnen rennen. De kinderen zullen moeten gaan samenwerken om ook de zwaarste/de snelste op te tillen, zodat uiteindelijk iedereen op 1 iemand na een 'leeuw' is. De gene die is laatste overblijft is de winnaar.